ДИЗАЙН

9, 10, 11 класс

Время выполнения задания: 20.09.2021 – 10.11.2021

Олимпиадное задание предусматривает выполнение проекта на одну из выбранных тем. Проект оформляется в презентацию, содержащую от 6 до 15 слайдов (размером до 3000х3000 рх) и вертикальную обложку (размером до 2000х3000 рх, с соотношением сторон 1 к 1,41). Изображения загружаются отдельными файлами в формате јред в электронном виде в личном кабинете участника. Проект может быть выполнен в компьютерной технике или вручную. В последнем случае его необходимо отсканировать и перевести в электронный вид.

В работе не должно быть никаких рисунков и иных пометок, не относящихся к заданию или указывающих на авторство работы (в том числе и в названии файла и на слайде обложки). На первом слайде размещается название направления, название проекта и, при необходимости, его краткое описание.

СОЗДАНИЕ ПРОЕКТА (100 баллов)

Создайте проект.

При подготовке творческого проекта необходимо выбрать одно из направлений (коммуникационный дизайн, анимация/иллюстрация, дизайн среды, дизайн интерьера, комикс, визуальные эффекты, дизайн и продвижение цифрового продукта, медиа и дизайн, дизайн и реклама, дизайн и программирование, гейм-дизайн и виртуальная реальность, дизайн и современное искусство, художник театра и кино) и в соответствии с ним выполнить серию работ на свободную тему (от 6 до 12).

Тема проекта выбирается самостоятельно и должна в полной мере раскрыть творческий потенциал и уровень художественного мышления участника.

Проект должно отличать стилистическое единство, концептуальная завершенность, оригинальность авторского замысла, гармоничное цветовое и композиционное решение.

Работы могут быть выполнены в любой технике, но должны составлять стилистически единую серию, объединенную общей идеей.

Ниже приведено описание каждого из направлений.

Коммуникационный дизайн:

- серия плакатов;
- серия обложек музыкальных, книжных, журнальных;
- серия шрифтовых композиций;
- фирменный стиль;
- серия упаковок;

Всероссийская олимпиада школьников «Высшая проба» 2021-2022 учебный год, отборочный этап

- инфографика;
- наружная реклама.

Анимация и иллюстрация:

- мультфильм (сопровождается 6–12 скриншотами)
- серия gif-анимаций (видеооткрытки, заставки, кат-сцены из игры и т.п.)
- серия персонажей, представленных в формате видео-визиток
- серия turn-around видео со скульптурами / 3D-сценами / локациями
- серия монументальных иллюстраций для общественных пространств или транспорта, демонстрируемая на мокапах
- веб-комикс или лендинг, содержащий интерактивную или gif-анимацию
- интерактивный онлайн квест / миниигра на готовом движке
- серия персонажей для мультфильма или компьютерной игры, изображенных в соответствующих им контекстах
- серия кадров к мультфильму или компьютерной игре
- серия книжных или журнальных иллюстраций
- серия иллюстраций на свободную тему
- комикс (от 6 страниц + обложка)
- настольная игра (в случаях с единым игровым полем серию должны образовывать вспомогательные элементы из комплекта игры)

Дизайн среды:

- предметно-пространственные композиции (6-12 композиций, выполненных в любом материале);
- серия изображений, визуализирующих пространство (6-12 изображений);
- эскизы или макеты серии элементов интерьера (6-12 эскизов или макетов);
- серия изображений для оформления фасадов (6-12 изображений);
- серия предметов (6-12 предметов).

Дизайн интерьера:

- предметно-пространственные композиции (6-12 композиций, выполненных в любом материале);
- серия изображений, визуализирующих пространство (6-12 изображений);
- эскизы или макеты серии элементов интерьера (6-12 эскизов или макетов);
- серия предметов (6-12 предметов).

Комикс:

- комикс (6-12 страниц)
- серия отдельных комикс стрипов (6-12 полос) со сквозной темой.

Визуальные эффекты:

- серия персонажей для мультфильма или компьютерной игры, изображенных в соответствующих им контекстах с фонами или в раскадровке;
- серия кадров к мультфильму или компьютерной игре;
- 3D-модели объектов/персонажей (сопровождается 6-12 скриншотами);

Всероссийская олимпиада школьников «Высшая проба» 2021-2022 учебный год, отборочный этап

Профиль «Дизайн»

9, 10, 11 класс

- 3D-видеоролик (рил) продолжительностью до 1 минуты (сопровождается 6-12 скриншотами);
- мультфильм (сопровождается 6–12 скриншотами).

Дизайн и продвижение цифрового продукта:

- серия плакатов;
- серия обложек музыкальных, книжных, журнальных;
- серия шрифтовых композиций;
- фирменный стиль;
- серия упаковок;
- инфографика;
- наружная реклама.

Медиа и дизайн:

разработать концепцию собственного журнала и на её основе создать:

- серию обложек разных номеров журнала (6-12 штук), отражающих интерпретацию главной темы издания
- серию внутренних разворотов журнала для одного из номеров журнала

Дизайн и реклама:

- серия рекламных плакатов.

Дизайн и программирование:

разработать концепцию цифрового продукта и представить в виде:

- серии рекламных плакатов;
- серии веб-публикаций;
- фирменного стиля;
- веб-сервиса;
- мобильного приложения;
- инфографики.

Гейм-дизайн и виртуальная реальность:

- настольная игра с оригинальными правилами;
- поле для настольной игры с понятной логикой прохождения игры;
- серия зарисовок игровых экранов с элементами интерфейса;
- карта игрового уровня с отмеченными узлами игровых событий;
- серия персонажей / серию изображений одного персонажа для компьютерной игры;
- серия кадров к компьютерной игре;
- серия книжных или журнальных иллюстраций;
- серия иллюстраций для обложек;
- комикс;
- серия иллюстраций на свободную тему и в свободной технике.

Художник театра и кино:

- серия театральных плакатов/кино-афиш к одному или нескольким спектаклям/фильмам;
- серия эскизов костюмов к театральным постановкам/фильмам;
- серия интерьеров/декораций.

Дизайн и современное искусство:

- серия работ от 6 до 12 в форматах жанровой живописи, графики, коллажа, скульптуры, объектов, фотографий, ленд-арта (макеты или эскизы), инсталляций (макет или эскиз) на темы:

вечное и хрупкое;
яркое и резкое;
далекое и великое;
герой и город;
победа и поражение;
границы и вечность;
ритм и музыка;
строение мира; супермаркет; пустота.

Критерии оценивания проекта.

- концептуальность
- серийность
- стилистическое единство
- экспозиция
- оригинальность
- соответствие выбранному профилю
- композиция
- техника исполнения
- выразительность образов
- раскрытие заявленной темы